|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **СТОЛІНСКІ РАЁННЫ****ВЫКАНАЎЧЫ КАМІТЭТ** |  | **СТОЛИНСКИЙ РАЙОННЫЙ** **ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЙ КОМИТЕТ** |
| АДДЗЕЛ ПА АДУКАЦЫІЗАГАД30.03.2023 № 161г.Столін |  |  ОТДЕЛ ПО ОБРАЗОВАНИЮПРИКАЗг.Столин |

Об участии учреждений образования Столинского района в областном заочном туристско-экскурсионном проекте «Образовательный туризм: новый формат путешествий»

Во исполнение приказа главного управления по образованию Брестского облисполкома от 27.03.2023 № 259 «О реализации областного заочного туристско-экскурсионного проекта «Образовательный туризм: новый формат путешествий» в учреждениях образования Брестской области», с целью создание условий для развития образовательного туризма и повышения эффективности экскурсионной деятельности через привлечение педагогов и обучающихся к разработке и продвижению новых туристско-экскурсионных продуктов по маршрутам малой родины и Беларуси

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Государственному учреждению дополнительного образования «Столинский районный центр туризма и краеведения детей и молодежи» (Строк О.А.) обеспечить реализацию областного заочного туристско-экскурсионного проекта «Образовательный туризм: новый формат путешествий» в учреждениях образования Столинского района.
2. Руководителям учреждений общего среднего и дополнительного образования:
	1. принять участие в областном заочном туристско-экскурсионном проекте «Образовательный туризм: новый формат путешествий» (далее – Проект);
	2. до 10.04.2023 в организационный комитет на email tursector.konkurs@mail.ru предоставить от учреждения образования комплексную заявку на участие в Проекте;
	3. конкурсные материалы оформлять и предоставлять в организационный комитет согласно условиям и порядку проведения заочных конкурсов (приложение);
	4. об участии в Проекте сообщить в ГУДО «Столинский районный центр туризма и краеведения детей и молодежи» по телефону 69442.
3. Контроль за исполнением приказа возложить на главного специалиста отдела по образованию Котович Н.М.

Начальник отдела К.В.Мясников

Строк 69442

 Приложение

к приказу начальника

отдела по образованию

Столинского райисполкома

от 30 .03.2023 № 161

ПОЛОЖЕНИЕ

о реализации областного заочного туристско-экскурсионного проекта

«Образовательный туризм: новый формат путешествий»

в учреждениях образования Брестской области

* 1. **Общие положения**
	2. Областной заочный туристско-экскурсионный проект «Образовательный туризм: новый формат путешествий» (далее – Проект) реализуется в учреждениях образования Брестской области в соответствии с поручением заместителя Премьер-министра Республики Беларусь И.В. Петришенко от 12 ноября 2019 г. № 05/209-499/12441р, поручением заместителя Премьер-министра Республики Беларусь Петришенко И.В.
	от 23 июля 2020 г. № 05/7878р, Планом действий по эффективному развитию образовательного туризма в Республике Беларусь, утвержденным Министром образования Республики Беларусь И.В.Карпенко 14.01.2020, Планом по развитию образовательного туризма в Брестской области на ближайшую (2020-2021 гг.) и дальнюю (до 2025 г.) перспективы, утвержденным приказом главного управления
	по образованию Брестского облисполкома от 31.03.2020 №238.
	3. Настоящее положение определяет цель и задачи, состав участников, порядок и условия реализации областного Проекта.
	4. Целью Проекта является:

создание условий для развития образовательного туризма
и повышения эффективности экскурсионной деятельности через привлечение педагогов, обучающихся и родителей/ законных представителей к разработке и продвижению новых туристско-экскурсионных продуктов по маршрутам малой родины и Беларуси.

* 1. Достижение поставленной цели осуществляется через решение следующих задач:

вовлечь педагогов, обучающихся и родителей/законных представителей в творческую, исследовательскую, экскурсионную деятельность и повысить мотивацию к изучению историко-культурного
и природного наследия малой родины и Беларуси;

популяризировать образовательный туризм через изучение достопримечательностей Брестской области и Беларуси с использованием новых форматов и образовательных технологий;

содействовать развитию межрегионального детского и молодёжного образовательного туризма;

активизировать у педагогов, обучающихся и родителей/ законных представителей интерес к участию в практических формах туризма
и краеведения по различным направлениям;

привлечь внимание участников к новым увлекательным маршрутам образовательного туризма по родному краю;

повысить уровень знаний участников о достопримечательностях Беларуси и традициях своего народа.

### 2. Организаторы и участники Проекта

* 1. Организаторами Проекта являются главное управление
	по образованию Брестского областного исполнительного комитета (далее – облисполком) и государственное учреждение образования «Брестский областной центр туризма и краеведения детей и молодежи». Организационное и методическое сопровождение Проекта осуществляется государственным учреждением образования «Брестский областной центр туризма и краеведения детей и молодежи» (туристический сектор).
	2. Для реализации Проекта формируется и утверждается оргкомитет, который:

- разрабатывает положение о Проекте и вносит в него изменения
и дополнения;

- проводит работу по организации заочных конкурсов в рамках Проекта;

- формирует и утверждает состав жюри конкурсов в рамках Проекта;

- организует итоговую презентацию лучших конкурсных работ участников Проекта и церемонию награждения;

- формирует информационный банк по материалам, представленным участниками Проекта в рамках конкурсов.

Члены оргкомитета несут ответственность за соблюдение требований настоящего Положения, правил и процедур проведения конкурса.

* 1. В Проекте принимают участие обучающиеся, их родители/ законные представители, педагогические работники, творческие коллективы учреждений общего среднего, профессионально-технического и среднего специального образования (далее – УПТО, УССО), дополнительного образования детей и молодёжи.
1. **Актуальность Проекта**

Туристско-экскурсионная работа является важнейшим элементом просветительской деятельности в социально-культурной сфере современного общества. Данная форма изучения истории регионов, ознакомления с объектами историко-культурного и природного наследия является наиболее доступной и увлекательной для учащихся учреждений образования, а также способствует комплексному решению педагогических задач. Туристско-экскурсионное направление востребовано в образовательной деятельности и способствует дальнейшему профессиональному самоопределению учащихся. Именно поэтому образовательный туризм в рамках учебного процесса является обязательной и неотъемлемой его частью, важнейшим условием повышения эффективности процесса обучения и воспитания на любой образовательной ступени.

1. **Основная идея Проекта**

Данный Проект предполагает привлечение педагогических работников, обучающихся, их родителей/ законных представителей
к творческой, исследовательской и экскурсионной деятельности, результатом которой станет разработка и создание электронных
и печатных туристско-экскурсионных продуктов:

технологические карты образовательных путешествий (туров)
по Брестчине и Беларуси;

настольные дидактические игры из серии «Вандруем па краiне разам»;

квестбуки – интерактивные путеводители по городам/ населённым пунктам Брестской области и Беларуси;

видеролики о достопримечательностях Брестчины.

Разработанные в рамках Проекта туристско-экскурсионные маршруты и продукты могут в дальнейшем быть использованы учреждениями образования для организации туристской и краеведческой деятельности, развития межрегиональных связей в рамках образовательного туризма.

1. **Содержание и сроки реализации Проекта**

Проект реализуется с 1 апреля по 10 декабря 2023 г. в три этапа.

1 этап: организационный (01.04.2023 – 10.04.2023).

На данном этапе в организационный комитет необходимо предоставить от учреждения образования комплексную заявку на участие в Проекте (форма 1) с указанием полного названия учреждения образования и перечня заочных конкурсов (см. п.6 настоящего положения), в которых учреждение образования готово принимать участие в Проекте. В заявке также указываются сведения о представителе учреждения образования, который будет осуществлять кураторство участия в Проекте на всех этапах реализации.

При оформлении комплексной заявки учреждение образования имеет право самостоятельно определять те или иные заочные конкурсы Проекта, в которых будет принимать участие.

Заявки предоставляются в электронном варианте до 10.04.2023
на email: tursector.konkurs@mail.ru.

2 этап: основной (10.04.2023 – 10.11.2023).

В рамках данного этапа Проекта проводится серия заочных конкурсов, направленных на организацию творческой, исследовательской и экскурсионной деятельности по изучению участниками туристических маршрутов/ достопримечательностей и созданию новых электронных
и печатных туристско-экскурсионных продуктов.

Конкурсные материалы оформляются и предоставляются
в организационный комитет согласно условиям и порядку проведения заочных конкурсов, указанных в п.6.

3 этап: заключительный (10.11.2023 – 10.12.2023).

Заключительный этап предполагает подведение итогов заочных конкурсов, реализованных в рамках основного этапа Проекта, организацию итогового мероприятия с презентацией лучших конкурсных работ участников Проекта, награждение победителей.

1. **Условия и порядок проведения конкурсов в рамках Проекта**
	1. **Конкурс «Пешком по городу с блокнотом» (квестбук)**
		1. Сроки проведения: 10.04.2023 – 10.10.2023.
		2. Участники Проекта изучают достопримечательности исторической части конкретного города/ населённого пункта Беларуси, составляют интерактивный маршрут, в который единой сюжетной линией включаются изученные достопримечательности с полезными ссылками, вопросами, творческими и поисковыми заданиями, затем на основе собранного и разработанного материала оформляется квестбук.
		3. Определение понятия и требования к разработке
		и оформлению.

Квестбук – новый тип туристско-экскурсионного продукта, который сочетает в себе элементы путеводителя, квеста и блокнота. По сравнению с традиционными путеводителями, квестбуки предполагают активное участие пользователя. Как и традиционные путеводители, квестбук содержит необходимые справочные сведения, но в адаптированном доступном варианте. Вместо привычного формата пассивного прочтения необходимой информации, квестбук даёт возможность ознакомиться
с символами города, его историей, культурой и архитектурой в движении, в активном действии. Как и путеводитель, квестбук направлен
на знакомство пользователя с городом/ населённым пунктом,
но в поисково-игровой форме, что позволяет сделать процесс познания нового более увлекательным.

В квестбуке справочной информации и сведениям об истории
и достопримечательностях города/ населённого пункта отводится меньшее место, нежели в традиционных объёмным путеводителях. Информация
о том или ином объекте может выполнять функцию ключа к разгадке
той или иной задачи. Квестбук может сочетать в себе не только форматы путеводителя и квеста, но и выступать в качестве скетчбука, что даёт возможность пользователю раскрашивать страницы, делать пометки и т.д.

Структурное деление квестбука гораздо более свободно, нежели
в традиционном путеводителе. Составители могут отбирать материал для квестбука в соответствии с тематикой и концепцией квеста.

Объем квестбука, как правило, небольшой (до 40-50 страниц). Издание должно быть компактным и удобным в активном передвижении.

Использование фотографий, карт и схем является обязательным условием для квестбука. Кроме фотографий могут быть использованы авторские иллюстрации и активные ссылки.

6.1.4. Работы оцениваются по следующим критериям:

- удобство в обращении;

- сочетание форматов путеводителя, квестбука и блокнота;

- оригинальность идеи и инновационный подход к подаче информации: наличие достоверности фактического материала
и актуальности информации, которая перестает быть исключительно справочной и становится элементом игры;

- наглядность: использование фотографий, карт, схем, активных ссылок, авторских иллюстраций;

- ориентированность на конкретную категорию пользователей;

- структурирование и содержательное наполнение издания
в соответствии с концепцией квеста;

- интерактивность, возможность преобразовывать квестбук (выполнять поисковые задания, отвечать на вопросы, оставлять пометки, дорисовывать, дописывать, раскрашивать иллюстрации и т.п.).

На конкурс квестбук предоставляется не позднее указанных выше сроков в электронном варианте на e-mail: tursector.konkurs@mail.ru
и в печатном формате на почтовый адрес: 224030, г. Брест, проспект Машерова, 22 (туристический сектор).

Консультирование участников Проекта в процессе подготовки конкурса осуществляется по телефонам: 80162405823, +375292259257, +375293259257.

* + 1. Разработчиком квестбука может быть отдельный участник (обучающийся, педагог) либо творческая группа, в составе которой
		в соавторстве выступают обучающиеся, педагоги и родители/ законные представители. Сведения о составителях квестбука указываются
		в сопроводительной информации, которая прилагается к конкурсному материалу в распечатанном формате (форма 2).
	1. **Конкурс «#Вамстоитэтоувидеть» (видеоролик)**
		1. Сроки проведения: 10.04.2023 – 25.06.2023.
		2. Участники Проекта изучают достопримечательность
		в конкретном населенном пункте Брестской области, определяют значимый объект природного, краеведческого, исторического, этнографического, культурного наследия. В доступном, увлекательном, понятном для широкой аудитории формате ролика для Youtube или TikTok участники готовят короткий видеоролик (до 3 минут), направленный на создание привлекательного образа данного места или достопримечательности. Ролик может быть снят при помощи смартфона или видеокамеры. Разрешение ролика 720p или 1080p для горизонтальных видео и не менее 576x1024p для вертикальных (стандартное разрешение видео в TikTok).
		3. Видео должно быть выполнено при непосредственных активных действиях со стороны участника Проекта. При этом в самом видео участник может как присутствовать, так и не присутствовать, демонстрируя только саму достопримечательность или действия других людей в контексте сюжета, сопровождая видео комментариями.

6.2.4. Участники размещают ролик у себя на личных аккаунтах в социальных сетях c хештегом #Вамстоитэтоувидеть и направляют ссылки на размещенные материалы вместе с исходным видео
и сопроводительной информацией (форма 3) на e-mail: tursector.konkurs@mail.ru. Тема электронного письма должна содержать заголовок #Вамстоитэтоувидеть, название района (города) и учреждения образования.

Ссылка на ролик должна быть активна до окончания сроков Проекта. Разместить ролик можно в личных аккаунтах на следующих сайтах: YouTube, TikTok, Вконтакте, Twitter.

* + 1. Работы оцениваются по следующим критериям:

- эстетическая подача материала и оригинальность представления достопримечательности как туристско-экскурсионного объекта;

- содержательное наполнение ролика в соответствии с заявленной темой;

- логичность и целостность представленного материала
в видеоролике;

- качество технического исполнения видео.

**6.3. Конкурс «Познаём Беларусь, играя вместе» (настольная игра)**

6.3.1. Сроки проведения: 10.04.2023 – 10.10.2023.

6.3.2. Участники Проекта разрабатывают и оформляют настольную игру, тематика которой должна быть направлена на ознакомление обучающихся с достопримечательностями Беларуси, нацелена
на изучение природного, краеведческого, культурного, военно-исторического, историко-архитектурного, этнографического наследия Беларуси, ремесленных и фольклорных традиций белорусского народа.

6.3.3. Требования к оформлению настольных игр, критерии оценки:

- оригинальность и грамотное обоснование идеи настольной игры;

- эстетика в оформлении и подаче материала;

- наличие инструкции/ пояснительной записки, описания правил игры и вспомогательного материала;

- содержательность и соответствие заявленной тематике;

- достоверность и актуальность фактического материала;

- качественная полиграфия;

- ориентированность на конкретную категорию пользователей.

На конкурс настольная игра предоставляется в печатном (издательском) формате и дополнительно прилагается в электронном варианте на СD-диске. Конкурсная работа присылается не позднее указанных выше сроков на почтовый адрес: 224030, г. Брест, проспект Машерова, 22 (туристический сектор).

Консультирование участников Проекта в процессе подготовки конкурса осуществляется по телефонам: 80162405823, +375292259257, +375293259257.

* + 1. Разработчиком настольной игры может быть отдельный участник (обучающийся, педагог) либо творческая группа, в составе которой в соавторстве выступают обучающиеся, педагоги и родители/ законные представители. Сведения о разработчиках настольной игры указываются в сопроводительной информации, которая прилагается
		к конкурсному материалу в распечатанном формате (форма 4).
	1. **Конкурс «Маршрут построен» (технологическая карта образовательного путешествия)**

6.4.1. Сроки проведения: 10.04.2023 – 25.06.2023

6.4.2. Участники Проекта разрабатывают двух-трёхдневный маршрут и программу образовательного путешествия (тура) по Беларуси
с учётом всех организационных, логистических и методических аспектов, затем на основе собранного и разработанного материала оформляется технологическая карта.

6.4.3. Определение понятия и требования к разработке
и оформлению.

Технологическая карта является одним из важнейших документов при разработке и организации образовательного путешествия (тура). Технологическая карта позволяет качественно выстроить логистику путешествия и обеспечить полноценную реализацию туристско-экскурсионной программы на маршруте. Грамотно разработанная технологическая карта облегчает работу организаторов маршрута, дает полное представление об организационных и логистических аспектах, отражает масштабность и содержание образовательного путешествия (тура).

В технологической карте образовательного путешествия (тура) должны быть представлены основные показатели маршрута, туристско-экскурсионная программа на маршруте, путевая информация об основных туристско-экскурсионных объектах.

К основным показателям маршрута относится следующее:

- название образовательного путешествия (тура), которое несет смысловую нагрузку, определяет содержание, не допуская двоякого толкования;

- вид и тип туристско-экскурсионного маршрута;

- протяжённость (км);

- продолжительность путешествия (сутки);

- нитка маршрута;

- количество посещаемых туристско-экскурсионных объектов;

- количество участников путешествия;

- возрастная категория участников путешествия.

Программа образовательного путешествия (тура) должна быть представлена в форме таблицы и раскрывать следующие позиции:

- населённые пункты/ объекты маршрута, координаты расположения, адрес, контакты, расстояния между населёнными пунктами/ объектами, способы передвижения между ними, время, затраченное на посещение;

- основное содержание деятельности на объекте маршрута: формы
и название туристско-экскурсионной образовательной деятельности, реализуемой в рамках посещения того или иного объекта (экскурсия, музейное занятий, мастер-класс, музейный либо территориальный квест, интерактивная прогулка, поход и т.п.);

- наименования пунктов питания и размещения на маршруте, адрес, контакты, время, затраченное на посещение;

- организационные и методические рекомендации по пребыванию
в точке маршрута.

К программе прилагается путевая информация, в которой должны быть представлены:

- краткая историческая справка о каждом объекте маршрута;

- текстовые логические связки для создания единого целостного представления о маршруте, смысловые задания, направленные
на установление связей между экскурсионными объектами на основе познавательного материала, их целесообразное применение;

- иллюстративный и фотоматериал.

6.4.4. Работа оценивается по следующим критериям:

- логичность и грамотность в подаче материала;

- эстетика в оформлении материала;

- соответствие требованиям к разработке и оформлению технологической карты образовательного путешествия (тура) согласно п.6.4.3;

- содержательность и соответствие заявленной тематике;

- достоверность и актуальность фактического материала;

- уникальность и оригинальность маршрута, познавательность
и новизна элементов маршрута – услуг, объектов показа, событийных мероприятий и форм экскурсионно-туристической деятельности;

- рациональный подход к использованию ресурсов при разработке
и реализации маршрута образовательного путешествия (тура);

- ориентированность на конкретную категорию пользователей.

6.4.5. На конкурс «Маршрут построен» (технологическая карта образовательного путешествия) материал должен быть представлен не позднее указанных выше сроков в электронном варианте на e-mail tursector.konkurs@mail.ru и в печатном формате на почтовый адрес: 224030, г. Брест, проспект Машерова, 22 (туристический сектор).

Консультирование участников Проекта на организационном этапе
и в процессе подготовки конкурса осуществляется по телефонам: 80162405823, +375292259257, +375293259257.

* + 1. Разработчиком технологической карты может быть отдельный взрослый участник Проекта (педагогический работник) либо творческая группа, в составе которой в соавторстве выступают обучающиеся, педагоги и родители/ законные представители. Сведения о разработчиках технологической карты указываются в сопроводительной информации, которая прилагается к конкурсному материалу в распечатанном формате (форма 5).
1. **Подведение итогов Проекта**

7.1. По итогам каждого заочного конкурса победители будут определены в четырёх группах в зависимости от категории авторства/ соавторства:

индивидуальное участие (обучающийся);

индивидуальное участие (педагогический работник);

коллективное участие (творческая группа обучающихся
и педагогов);

коллективное участие (семья).

Победители всех заочных конкурсов Проекта награждаются степенными дипломами главного управления по образованию Брестского облисполкома.

7.2. Подведение итогов Проекта и презентация лучших конкурсных работ состоится в декабре 2023 года в рамках областного семинара-практикума «Образовательный туризм как средство формирования
у подрастающего поколения уважительного отношения к историко-культурному наследию белорусов» (п.14 Плана действий
по эффективному развитию образовательного туризма в Республике Беларусь) в соответствии с Планом мероприятий дополнительного образования руководящих работников и специалистов образования Брестской области на 2023 год (приложение 3 к приказу главного управления по образованию Брестского облисполкома от 14.12.2022 №950).

7.3. По итогам Проекта предполагается подготовка и размещение на сайте <http://bresttur.by/> в разделе «Образовательный туризм» электронного информационно-справочного издания «Сборник технологических карт образовательных путешествий (туров) по Беларуси», электронной библиотеки квестбуков «Пешком по городу с блокнотом», электронной серии настольных игр «Вандруем па краiне разам», серии видеороликов «#Вамстоитэтоувидеть».

Участники Проекта дают согласие (с соблюдением авторских прав) организаторам на публичную демонстрацию и некоммерческое использование конкурсных материалов с целью дальнейшей популяризации Проекта.

1. **Финансирование мероприятий Проекта**

Финансирование Проекта осуществляется:

на основном (конкурсном) этапе реализации проекта – учреждением образования;

на заключительном этапе – за счёт средств областного бюджета, предусмотренных на проведение централизованных мероприятий.

Для финансирования мероприятий проекта на всех этапах Проекта могут быть использованы иные источники, не запрещённые законодательством Республики Беларусь.

Форма 1

КОМПЛЕКСНАЯ ЗАЯВКА

на участие в областном туристско-экскурсионном проекте

**«Образовательный туризм: новый формат путешествий»**

в учреждениях образования Брестской области

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | **Название УО** *(полное юридическое)* |  |
| 2 | **Адрес УО**Контактный телефон:E-mail |  |
| 3 | **Конкурс «Пешком по городу с блокнотом»** (квестбук) | Форма участия *(заполнить в соответствии с выбором*):- индивидуальное (обучающийся)- индивидуальное (педагогический работник)- коллективное (творческая группа обучающихся и педагогов)- коллективное (семья) |
| 4 | **Конкурс «#Вамстоитэтоувидеть»** (видеоролик) | Форма участия *(заполнить в соответствии с выбором*):- индивидуальное (обучающийся)- индивидуальное (педагогический работник)- коллективное (творческая группа обучающихся и педагогов)- коллективное (семья) |
| 5 | **Конкурс «Познаём Беларусь, играя вместе»** (настольная игра) | Форма участия *(заполнить в соответствии с выбором*):- индивидуальное (обучающийся)- индивидуальное (педагогический работник)- коллективное (творческая группа обучающихся и педагогов)- коллективное (семья) |
| 6 | **Конкурс «Маршрут построен»** (технологическая карта образовательного путешествия) | Форма участия *(заполнить в соответствии с выбором*):- индивидуальное (обучающийся)- индивидуальное (педагогический работник)- коллективное (творческая группа обучающихся и педагогов)- коллективное (семья) |
| 7 | Куратор участия в Проекте от учреждения образования | ФИО (полностью):Должность:Контактный (моб.) телефон:E-mail  |

Форма 2

СОПРОВОДИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

к материалам конкурса **«Пешком по городу с блокнотом»** (квестбук)

в рамках заочного областного туристско-экскурсионного проекта

«Образовательный туризм: новый формат путешествий»

|  |  |
| --- | --- |
| **Название УО** *(полное юридическое)* |  |
| **Адрес УО**Телефон:E-mail |  |
| **Сведения об участнике/ участниках**  | *(заполнить в соответствии с заявленным количеством)*1. Ф.И.О

Учащийся (класс)Педагогический работник (должность)1.
2.
 |
| **Название работы** |  |
| **Краткая аннотация к работе** |  |
| **Сведения об авторах фотоматериала и художественных иллюстраций/ зарисовок***(при наличии таковых)* |  |
| **Контактный телефон** участника/ руководителя творческой группы**E-mail** |  |

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

учреждения образования *(подпись) (расшифровка инициалов)*

 МП

 Форма 3

СОПРОВОДИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

(в электронном письме)

к материалам Конкурса **«#Вамстоитэтоувидеть»** (видеоролик)

в рамках заочного областного туристско-экскурсионного проекта

«Образовательный туризм: новый формат путешествий»

1. Название конкурсной работы.

2. Фамилия, имя, отчество участника/ участников.

3. Возрастная категория участника на момент подготовки материала.

4. Учреждение образования, его полный адрес.

5. Фамилия, имя, отчество руководителя, должность.

6. Контактный телефон участника/ руководителя творческой группы.

7. Е-mail участника/ руководителя творческой группы.

8. Ссылка на видеоролик.

Форма 4

СОПРОВОДИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

к материалам конкурса **«Познаём Беларусь, играя вместе»**

(настольная игра)

в рамках заочного областного туристско-экскурсионного проекта

«Образовательный туризм: новый формат путешествий»

|  |  |
| --- | --- |
| **Название УО** *(полное юридическое)* |  |
| **Адрес УО**Телефон:E-mail |  |
| **Сведения об участнике/ участниках**  | *(заполнить в соответствии с заявленным количеством)*1. Ф.И.О

Учащийся (класс)Педагогический работник (должность)1.
2.
 |
| **Название работы** |  |
| **Вспомогательный материал**  | *(перечислить все комплектующие и их количество в представленном игровом модуле: упаковка, карты, карточки, конверты, иллюстрации, инструкция, правила, фишки и т.п. )* |
| **Краткая аннотация к работе** |  |
| **Наличие электронного носителя** |  |
| **Контактный телефон** участника/ руководителя творческой группы**E-mail** |  |

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

учреждения образования *(подпись) (расшифровка инициалов)*

 МП

Форма 5

СОПРОВОДИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

к материалам конкурса **«Маршрут построен»**

(технологическая карта образовательного путешествия)

в рамках заочного областного туристско-экскурсионного проекта

«Образовательный туризм: новый формат путешествий»

|  |  |
| --- | --- |
| **Название УО** *(полное юридическое)* |  |
| **Адрес УО**Телефон:E-mail |  |
| **Сведения об участнике/ участниках**  | *(заполнить в соответствии с заявленным количеством)*1. Ф.И.О

Учащийся (класс)Педагогический работник (должность)1.
2.
 |
| **Название работы** |  |
| **Краткая аннотация к работе** |  |
| **Сведения об авторах фотоматериала** *(при наличии таковых)* |  |
| **Контактный телефон** участника/ руководителя творческой группы**E-mail** |  |

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

учреждения образования *(подпись) (расшифровка инициалов)*

 МП